escuni centro universitario de educación Adscrito a la Universidad Pontificia de Salamanca	**CURSO ACADÉMICO 2024-2025**

ASIGNATURA	**INTRODUCCIÓN A LA INFORMÁTICA**	**1º**

1. DATOS BÁSICOS DE LA ASIGNATURA			
1.1. Titulación	Grado en Educación Social		
1.2. Modalidad	Presencial	**1.3. Código**	11012130011
1.4. Módulo Plan de estudios	Formación instrumental	**1.5. Materia**	Introducción a la informática
1.6. Tipo/ Carácter	Básica	**1.7. Curso de titulación**	1º
1.8. Semestre	Primero	**1.9. Créditos ECTS**	6
1.10 Idioma	Castellano	**1.11. Calendario y Horario**	Disponibles en la web
1.12. Horas presenciales	60	**1.13. Horas no presenciales**	90

2. DATOS DEL EQUIPO DOCENTE				
2.1. Profesor/a	**2.2. Despacho**	**2.3. Horas de tutoría**	**2.4. E- mail**	**2.5. Página docente**
José M. Mansilla	301	El horario de tutoría estará publicado en la sección de información de estudiantes de Moodle, durante todo el curso académico.	jmmansilla@escuni.es	campusvirtual.escuni.es

3. BREVE DESCRIPCIÓN DE LA ASIGNATURA
Introducción a la Informática busca capacitar al alumno para el manejo de herramientas web y ofimáticas claves en su vida de estudiante, principalmente aquellas que necesita para la elaboración de documentos, la presentación de trabajos y la gestión pública y privada de sus recursos digitales
3.1. Requisitos mínimos de asistencia a las sesiones presenciales
La enseñanza de esta asignatura es presencial.

La asistencia a clase es fundamental para un óptimo proceso de enseñanza-aprendizaje, en el que el seguimiento por parte del docente de la organización y la consecución de los objetivos de aprendizaje realizados por los alumnos y la retroalimentación sobre su proceso son elementos ineludibles. ь

4. OBJETIVOS GENERALES DE LA ASIGNATURA

- Aprender a utilizar recursos y herramientas informáticas para facilitar entre otros, la elaboración y presentación de trabajos.
- Capacitar al alumno para la utilización de nuevas herramientas web para la gestión y organización de la información.

5. COMPETENCIAS

5.1. Competencias básicas

CB 5. Que los estudiantes hayan desarrollado aquellas habilidades de aprendizaje necesarias para emprender estudios posteriores con un alto grado de autonomía

5.2. Competencias específicas

-.

5.3. Competencias trasversales

CT1 Conocimiento básico de la metodología de la investigación, de las fuentes, el análisis, la interpretación y síntesis.
CT2 Capacidad de gestión de la información.
CT4 Capacidad de aprendizaje autónomo.
CT6 Capacidad de trabajar en equipo.
CT10 Capacidad heurística y de especulación para la resolución de problemas, la realización de nuevos proyectos y estrategias de acción.

6. CONTENIDOS DEL PROGRAMA

BLOQUE I. Presentación de la información en soportes informáticos

- Sistemas operativos, software y hardware
- Utilización eficiente de dispositivos
- Procesadores de textos, hojas de cálculo, presentaciones…

BLOQUE II. Servicios y herramientas web

- Búsquedas efectivas en internet y manejo responsable de la información.
- Recursos para compartir la información y trabajo en equipo (web, plataformas digitales, entorno Google…)
- IA

7. INDICACIONES METODOLÓGICAS

La metodología será variada y participativa, priorizando el trabajo autónomo tutorizado por el profesor, asegurando la participación atenta, reflexiva y activa del alumnado.

Se fomentará la metacognición mediante estrategias de autorregulación del aprendizaje y se orientará la realización de distintas actividades como son: estudio personal, tutorías académicas, trabajos cooperativos, elaboración de trabajos teórico-prácticos, investigación y exposición de contenidos, etc.

8. PLANIFICACIÓN DE LAS ACTIVIDADES Y DISTRIBUCIÓN HORARIA

Procedimientos y actividades formativas	Horas presenciales	Horas no presenciales

Clase magistral/Exposición de contenidos	8	90
Actividades y/o casos prácticos, trabajos monográficos, actividades de laboratorio	40	
Orientación de procesos de trabajo de grupos	5	
Tutorías presenciales/Otras	5	
Evaluación	2	
Total horas	60 (40%)	90 (60%)

"Este cronograma tiene carácter orientativo, siendo posible su modificación por el profesor si fuese lo más conveniente para el buen desarrollo de la asignatura, lo que se comunicará a los alumnos con tiempo suficiente para que puedan reorganizar su trabajo autónomo".

9. CRITERIOS DE EVALUACIÓN

Esta asignatura tiene dos convocatorias: una ordinaria, al final del semestre correspondiente, y una extraordinaria, en el mes de junio.

La convocatoria ordinaria se desarrollará bajo la modalidad de evaluación continua.

La convocatoria extraordinaria está prevista para los estudiantes que no se presenten o no superen la convocatoria ordinaria.

Toda la información sobre la normativa de evaluación está disponible en el documento "Normativa de Evaluación" dentro del curso de Moodle "Información Estudiantes".

TÉCNICA	**PESO**
Pruebas finales	40%
Actividades, casos prácticos y trabajos	60%

10. RECURSOS DE APRENDIZAJE Y APOYO TUTORIAL

10.1. Referencias bibliográficas

Bardot, Y. (2024) *Windows 11. Instalación y configuración.* Ediciones ENI, Barcelona

Cirelli, R. (2024) *Excel 365. Curso práctico.* Ra-Ma, Madrid.

Brenet, D (2024). *La inteligencia artificial explicada. De los conceptos básicos a las aplicaciones avanzadas de IA.* Ediciones ENI, Barcelona.

VV.AA (2024[2]) *Word Microsoft 365*. Ediciones ENI, Barcelona..

10.2. Recursos digitales y otros

Guías de Inicio Rápido de Microsoft Office: http://bit.ly/1TCDMjH

Canva: https://www.canva.com/es_es/

Curso de Google Drive: AulaClic / Google / Google-Cloud / Tutoriales-YouTube

Manual de uso avanzado de la aplicación Google Drive. Oficina Móvil. http://bit.ly/1DWG1sw

11. BREVE CV DEL PROFESOR RESPONSABLE

Consultar en la Web de Escuni